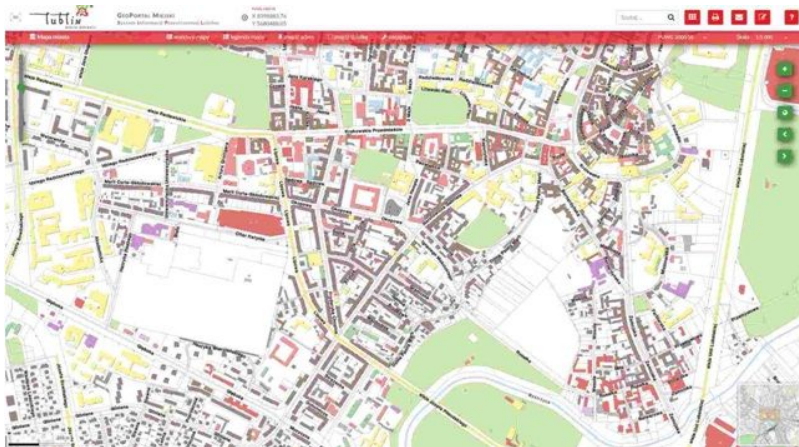


Poznaj przestrzeń Lublina – Geoportal Miejski

Utworzono: wtorek, 01, wrzesień 2015 11:08



Od 1 września mieszkańcy Lublina mogą korzystać z nowego narzędzia informatycznego. Geoportal Miejski powstał jako jeden z elementów Systemu Informacji Przestrzennej Lublina. Bezpłatnie dostępnych jest 6 serwisów: ogólna mapa miasta, wybory 2015, mapa turystyczna, mapa inwestycji miejskich, mapa rowerowa oraz planowanie przestrzenne.

[Geoportal Miejski](#) powstał w wyniku realizacji kontraktu na "Dostawę sprzętu i oprogramowania, w tym aplikacji dedykowanych, uruchomienie systemu SIPL oraz usługi szkoleniowe", w ramach projektu "Opracowanie i wdrożenie systemu informacji przestrzennej dla Miasta Lublin". Projekt ten jest uzupełnieniem projektu „Budowa Regionalnej Infrastruktury Informacji Przestrzennej”, realizowanego przez Województwo Lubelskie.

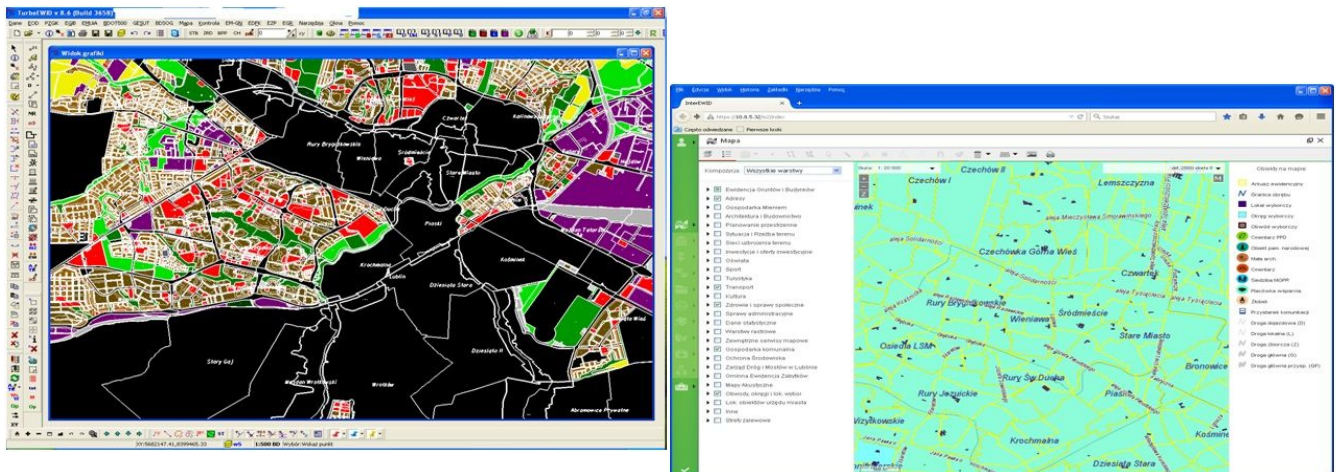
Koszt całego projektu to ponad 4 mln zł, z czego 85% zostało dofinansowane z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.

Podczas przeglądania poszczególnych serwisów, użytkownik ma możliwość wyboru określonych warstw mapy (włączania, wyłączania oraz zmiany kolejności wyświetlania) w ramach serwisu, wyszukiwania adresów, działek lub innych obiektów np. kultury, edukacji, sportu, lokalu obwodowej komisji wyborczej czy apteki. Dostępne są również narzędzia do pomiaru powierzchni czy odległości oraz wyszukiwania najbliższej szkoły.

Korzystając ze strony Geoportalu Miejskiego można również połączyć się z formularzami ePUAP albo zamieścić uwagi do Geoportalu. Mapy geoportalu można również wydrukować na drukarce lub do pliku w formatach: pdf, jpg czy html.

Poznaj przestrzeń Lublina – Geoportal Miejski

Utworzono: wtorek, 01, wrzesień 2015 11:08



W skład Geoportalu Miejskiego wchodzi dodatkowo:

- oprogramowanie desktopowe do aktualizacji danych referencyjnych – TurboEwid,
- oprogramowanie webowe do przeglądania, analizowania, raportowania i aktualizacji danych przestrzennych, gromadzonych przez Urząd Miasta Lublin – InterEwid.

Źródło: UM Lublin